

Jugend hackt

Presse Guidelines

Liebe Pressevertreter/innen,
liebe Journalist/innen,
liebe Besucher/innen,

wir freuen uns sehr, Sie bei **Jugend hackt**, einer Veranstaltung des [Open Knowledge Foundation Deutschland e.V.](#) und [mediale pfade](#), begrüßen zu dürfen. Nachfolgend haben wir Informationen zur Veranstaltung, sowie wichtige Richtlinien zum Umgang mit den jugendlichen Teilnehmer/innen zusammen gestellt. Sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte jederzeit an eines unserer Teammitglieder am Empfang.

Sehr würden wir uns über einen Hinweis oder einen Link zu Ihrem Bericht über Jugend hackt an presse@jugendhackt.de freuen.

Vielen Dank und beste Grüße,
Ihr Jugend hackt-Team

1. Akkreditierung

Jugend hackt findet im [Jugendhaus Königstadt](#) und dem [FabLab](#) in Berlin-Mitte statt. Die Veranstaltung läuft ab Freitag, dem 16. Oktober 2015. Die Abschlussveranstaltung findet am **Sonntag, dem 18. Oktober, zwischen 11.00 und 14.30 Uhr in der Wabe** in der Danziger Straße 101, 10405 Berlin statt und **ist für die Presse zugänglich**.

Bitte melden Sie sich nach Ihrer Ankunft am Empfang. Dort bekommen Sie einen farbigen **Sticker**, mit dem Sie als Pressevertreter/in zu erkennen sind und der Ihnen Zugang zu **Jugend hackt** gewährt. Bitte tragen Sie den Sticker stets sichtbar. Sollten Sie sich vorab noch nicht für die Veranstaltung akkreditiert haben, ist dies selbstverständlich auch noch kurzfristig am Tag der Veranstaltung am Empfang möglich.

2. Informationen zur Veranstaltung

Was ist Jugend hackt?

Jugend hackt ist ein dreitägiges Camp für junge programmierbegeisterte Menschen zwischen 12 und 18 Jahren, für die HTML, CSS, Python, RaspberryPi, Arduino und Co. keine kryptischen Begriffe sondern ein wichtiger Bestandteil ihrer Freizeitbeschäftigung sind. Mithilfe von offenen Daten verwirklichen die Jugendlichen mit Unterstützung durch die Mentor/innen Apps, Visualisierungen und andere Projekte zu gesellschaftlich relevanten Themen.

Weitere Informationen finden Sie unter <http://jugendhackt.de>.

Wer? Woher?

Bei Jugend hackt treffen sich dieses Jahr rund 140 Teilnehmer/innen aus ganz Deutschland zwischen 12 und 18 Jahren.

Was wird gehackt?

Bei Jugend hackt haben die Nachwuchsprogrammierer/innen die Möglichkeit, eigene Projektideen mitzubringen oder sich von einer Vorauswahl an offenen Daten inspirieren zu lassen. In diesem Jahr liegt dabei der Schwerpunkt beim Thema **Refugees und Antirassismus**. Weitere Themenbereiche sind Gesellschaft/Freizeit, Umwelt, Bildung, Gesundheit, Zukunftsstadt/Zukunftsdorf und Überwachung. Am Ende der dreitägigen Veranstaltung prämiert die Jury die spannendsten Projektideen. In der Jury sitzen dieses Jahr: Tim Pritlove (Chaos Computer Club), Lisa Lang (ElektroCouture), Imma Chienku (Refugees Emancipation e.V.) und Jens Ohlig (Vertreter der Mentor/innen).

3. Richtlinien

Nach Ihrer erfolgreichen Akkreditierung sind Sie dazu berechtigt, Ton-, Bild- und Videoaufnahmen während der Veranstaltung zu machen.

Bitte beachten Sie aus Rücksicht auf unsere Teilnehmer/innen folgende drei Richtlinien:

- **Recht auf Anonymität:** Alle Teilnehmer/innen, die **grundsätzlich nicht** gefilmt oder fotografiert werden möchten oder dürfen, sind an einem **roten Punkt** auf ihrem Namenssticker zu erkennen.
- **Jugend hackt ist ein geschützter Raum:** Bitte fragen Sie auch bei den übrigen Jugendlichen kurz nach, ob sie bei der Arbeit gefilmt, fotografiert oder interviewt werden möchten.
- **Bildschirme:** Das Filmen und Fotografieren von Tablet-, Handy- und Computer-Bildschirmen ist **generell nicht** erlaubt. Ist dies zum Vorstellen der Projekte wichtig, kann bei den entsprechenden Teilnehmer/innen nachgefragt werden.

Wenn sie gezielt Kontakt zu bestimmten Teilnehmer/innen oder Projekten suchen, richten Sie sich gerne an ein Mitglied des Jugend hackt-Teams. So können wir Sie unkompliziert und bestmöglich vermitteln.

4. Ablauf

FREITAG

ab 15 Uhr Anreise
17 Uhr Begrüßung
18 Uhr Abendessen
anschließend Brainstorming
21 Uhr Vortrag
23 Uhr Lichter aus

SAMSTAG

ab 8:00 Frühstück
9:00 Start für alle im Jugendhaus
anschließend Gruppenfindung, und los gehts, coden!
optionale Lightningtalks von Mentor/innen und weitercoden
ca. 13 Uhr Mittagessen
optionale Lightningtalks von Mentor/innen und weitercoden
18 Uhr Abendessen
coden, coden, coden
23 Uhr Lichter aus

SONNTAG

ab 8:00 Frühstück
ab 08:30 Jugendhaus offen
9:00 Start für alle im Jugendhaus
bis spätestens 10:30 Uhr Projekte fertig stellen und ab in die Wabe
ab 11 Uhr Eintreffen der Jury, **Presse** und Gäste in der [Wabe](#)
11:30 Präsentation aller Projekte in der Wabe
14 Uhr Preisverleihung und Verabschiedung
ab 14:30 Uhr Abreise

bis 16:00 Abschluss der [EU Code Week](#)

Im Anschluss an die Preisverleihung sind alle, die bleiben können, ganz herzlich zur Abschlussveranstaltung der EU Code Week eingeladen. Dort werden weitere Projekte aus der Woche vorgestellt und es gibt Musik von [Peter Kirn](#).